

Saymon Marchiore

Product design | UI/UX design

41 9 98729 3079
saymonmarchiore9@gmail.com
/saymonmarchiore
behance.net/saymonmarchiore

Perfil Profissional

Designer de Produto e UI/UX em formação pela UTFPR (4º período), com experiência prática em projetos de Product Design, UX Research e Design Centrado no Usuário. Participei do desenvolvimento de soluções digitais e físicas, conduzindo etapas de pesquisa, definição de requisitos, ideação, prototipação e validação, sempre com foco na resolução de problemas reais e na criação de experiências intuitivas. Busco uma oportunidade para aprender com profissionais experientes, contribuir com uma equipe multidisciplinar e continuar desenvolvendo produtos que conciliem valor para o usuário e objetivos de negócio.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Design

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Início: 2025 • Em andamento (4º período)

Certificações

UI/UX design

Google (Coursera)
Início: 2026 • Em andamento

Experiência profissional

Luminária funcional para ilustradores - Disciplina de metodologia de projeto de design - 2025

- Papel: Product Designer
- Atuação híbrida na conceituação de produto e no design de uma luminária móvel focada em ergonomia e usabilidade para ilustradores profissionais.
- Aplicação prática de metodologias de Design Thinking e Design Centrado no Usuário (UCD) para mapear restrições e dores do público-alvo.
- Condução do projeto desde a fase de Discovery até o refinamento técnico, garantindo o cumprimento de todos os requisitos de engenharia e KPIs do briefing.

Website para artista tatuador - Freelance - 2025

- Papel: UI/UX Designer
- Desenvolvimento ponta a ponta (end-to-end) de um website focado em posicionamento de marca, apresentação de portfólio e conversão de clientes.
- Estruturação completa da arquitetura de informação, mapeamento da jornada do usuário, criação de wireframes e protótipos interativos de alta fidelidade.
- Trabalho em estreita colaboração com desenvolvedores, garantindo a fidelidade técnica no processo de handoff e o equilíbrio entre estética e funcionalidade.

Bolsa de transporte híbrida para cachorros - Disciplina de projeto de objeto - 2026

- Papel: Product & UX Designer
- Concepção e desenvolvimento de uma bolsa de transporte pet híbrida, solucionando desafios complexos de ergonomia física, segurança e usabilidade.
- Responsável pelo ciclo completo de design, cobrindo etapas de pesquisa com usuários, ideação tridimensional, modelagem e validação conceitual do produto.
- Entrega de uma solução consistente e de alta utilidade prática, projetada e refinada estritamente com base nas necessidades reais do usuário final.

Línguas estrangeiras

Inglês - Intermediário (aproximadamente B1)
CALEM - Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Início: 2025 • Em andamento

Competências Técnicas

UX - Estratégica

- ✓ Mapeamento de jornada do usuário e arquitetura da informação
- ✓ Pesquisa & entrevistas com usuário e mapas de empatia
- ✓ Utilização consciente de ferramentas de IA otimizando fluxo de trabalho
- ✓ Construção de briefing e documentação consistentes
- ✓ Testes de usabilidade
- ✓ Iteração com base em dados
- ✓ Metodologias e design thinking
- ✓ UX research e UX discovery
- ✓ Design centrado no usuário

UI - Interação

- ✓ Fundamentos de design: hierarquia visual, composição, tipografia, e etc
- ✓ Wireframes e prototipação
- ✓ Design system e componentização
- ✓ Workflow otimizado com IA

Habilidades Comportamentais

- ✓ Comunicação clara e efetiva com equipes multidisciplinares
- ✓ Trabalho colaborativo e adaptabilidade
- ✓ Gestão eficiente de prazos e prioridades
- ✓ Pensamento crítico e analítico
- ✓ Capacidade de entender e transformar demandas em soluções visuais
- ✓ Organização e atenção meticulosa aos detalhes
- ✓ Proatividade e aprendizado contínuo
- ✓ Empatia com os usuários

Ferramentas e Tecnologias

- Figma
- Notion
- Autodesk Fusion
- Miro
- Spline
- ChatGPT
- Adobe Photoshop
- Claude
- Canva
- Google Gemini

Portfólio

https://www.behance.net/saymonmarchiore